

LDG Seuranmestaruus 2025 layout - väyläkohtaiset huomiot

Par 61, 1850m | [Ratakartta](#)

1. Valinnanvaikeus

Par 3, 60m, kontin kulmalta merkatulta heittopaikalta mihin tahansa Puttinollan koreista. Ei OB-alueita.

Osaatko heittoajan puitteissa päättää mihin koreista tähtää? Meniskö jopa ykkösellä?

2. Rollaati rollaa

Par 3, 85m, puttinollan jälkeen portaat ylös ja tuoreelta lavetilta kohti koria. Ei OB-alueita.

Vanha inhokkiväylä parin vuoden takaiselta am-radalta tekee paluun uudistetussa muodossa. Väylä tulee toimimaan uuden radan ykkösväylänä. Rollitakuu huonoille heitoille.

3. Alas

Par3, 50m, tuoreelta lavetilta parin vuoden takaiseen talviradan korinpaikkaan. Ei OB-alueita.

"Alas!" Tätä käskyä tullaan tällä väylällä kuulemaan, kun putteriheitto lähtee leijailemaan pitkäksi.

Uuden radan kakkosväylä, näyttää helpommalta kuin onkaan. Kilpailun CTP-väylä.

4. Risteys

Par3, 60m, uudelta lavetilta ylämäessä olevaan koriin. Ei OB-alueita.

Muista antaa etuajo-oikeus mahdollisille muille alueella liikkujille. Valitse myös oma heittoreittisi tarkkaan, tällä väylällä harmittaa, jos kiekollasi kolautat väylän alun puihin. Uuden radan päätösväylä.

5. Murkkulauma

Par4, 180m, "JunnuSM"-väylän lähtöpaikalta pitkän matkan päähän irtokoriin. Ei OB-alueita.

Kuhinaa piisaa, väylän puolivälin tienoilla muurahaisarmeija tervehtii väärään paikkaan päätynyttä heittäjää.

6. Pasi

Par3, 75m, Alapolulta pro3:n korille. Ei OB-alueita.

Hieno korinpaikka oli lähellä jäädä käyttämättä pro-radän tulevassa versiossa. Koivun Pasi heitti ajatuksen ilmoille, ja nyt testataan väyläidean toimivuutta.

7. Vääryys

Par3, 50m, Pro4 white väylä, väylän normaalit OB-alueet ja mando käytössä. HOX! Lisäksi avausheitto suoritettava huonommalla heittokädellä!

Kannattaa reenata välillä heittämistä toisellakin kädellä. Taas sitä taitoa tarvitsee. Etenkin väärän käden foreavauksista hyvää karmaa Kippis-tontulta.

8. Kompromissi

Par4, 195m, Pro7 tiiltä pro8 väylällä sijaitsevaan irtokoriin. Ei OB-alueita.

Vuoden 2024 Kippiksen Championshipin FPO-layoutissa tiipaikka ei ollut hyvä, tänä vuonna väylä oli hieman liian pitkä. Olisiko tämä versio hyvä 2026 DGPT Elite-kilpailun FPO-layoutille?

9. Alba

Par5, 180m, tulevalta Pro9 white-lavetilta pro9 koriin. OB vasemmalla pro7 pelialue.

Valkoisella layoutilla on nähty 9-väylälle jopa lukuisia albatrosseja. Hähää koitappa saada sellainen nyt!

10. uskeP

Par3, 75m, legendaarinen Peksuväylä väärinpäin irtokoriin. OB-alue vasemmalla.

Mikä on Peksuväylän kohtalo uudistuvalla pro-radalla? Sitä ei vielä ole päätetty. Väärinpäin pelaaminen on ollut suunnittelupöydällä yksi vaihtoehto kierron takia.

11. Hys

Par4, 120m, pro11 white, normaalit väyläsäännöt (OB vasemmalla) voimassa.

Monet koittavat suoraan korille päästä, mutta yleensä puu ilmestyy hysseen lähetetyn kiekon eteen ja katkaisee lennon. Toivokaamme kiekaille hiljaista matkaa puut väistellen kohti korin nurmialuetta.

12. Valtatie

Par3, 80m, pro11 korilta siirtymä kohti vanhaa metsäkonepolkua, tötsälähtöpaikka ja irtokori.

Kippiksen uudistuvan pro-radan äänekkäimpiä väyliä viereisen autotien takia. Reitti korille on myös yhtä leveä kuin valtatie, kyllähän tuohon väylään kuka vaan osuu.. KOPS!

13. Vihreys

Par4, 171m, pro10 green, normaalit väyläsäännöt voimassa (OB oikealla pro11 pelialue).

Viimeisiä kertoja kun Green-layoutin nykymuotoisia väyliä pelataan missään kilpailussa. Toivottavasti nähdään väylän nurmialueiden lisäksi vihreää myös tulokorteissa.

14. HS99

Par3, 99m, pro13 white, normaalit väyläsäännöt (OB:t) voimassa.

Vanhan hyppyrimäen HS-piste on 99metrin päässä, sinne hyvä alastulo, niin se näkyy positiivisesti myös tuloksissa.

15. Khumbu

Par3, 85m, pro13 korilta siirtymä tötsälähtöpaikalle, pelataan pro16 koriin. Ei OB-alueita.

Tämä pro16 kumpu jää koossa Nepalín vastaaville kakkoseksi, mutta kyllä tämäkin petollinen osaa olla. Todennäköisesti ei enää käytössä pro-radan uudistuessa.

16. Uppsis

Par3, 98m, pro17, mutta portista ei saa mennä läpi!! Muuten normaalit OB- ja mandosäännöt, eli jos avausheitto lipsahtaa suoraan mandoportin läpi, niin jatko tiiltä rankun kera.

Sen voi ylittää, sen voi kiertää, mutta ei saa mennä lävitse. Onko upsikäsi lämmitelty, nyt voisi olla paikka?

17. Hassu

Par3, 77m, pro18 white, mutta ei DropZonea, ei OB:ta vaan kaikki saaren ulkopuolinen alue on hazardia!! Kyllä, myös asfaltti.

PDGA on koittanut ehdotella, että voisiko väylän pelisääntöä muuttaa ja pelata esim hazardina. Ei tule toteutumaan, mutta kokeillaan nyt sitten!

18. Loordi

Par4, 110m, pro1 white siirretyllä tiipaikalla. Normaalit väyläsäännöt voimassa (Bunkkeri OB).

Päätosväylä, kakkoskierroksella tämän väylän jälkeen avoimessa pitäisi olla selvillä mestari. Pääseekö kaksi vuotta putkeen voittanut Miio näyttämään jo kolmea sormea keskimmaisella korokkeella vai onko tänä vuonna jonkun muun aika voittaa?